|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Норникель | | **Квест-игра «Проектный лабиринт»:**  **Алгоритм и правила проведения** | KGI |

**Справка.**

**Квест** (англ. *quest*), или **приключенческая игра** (англ. *adventure game*) — один из основных видов игр, важнейшим элементом которой является обследование мира, а ключевую роль играют решение заданий и задач, требующих от игрока умственных усилий.

**Лабири́нт** ([др.-греч.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D1%80%D0%B5%D0%B2%D0%BD%D0%B5%D0%B3%D1%80%D0%B5%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) λαβύρινθος) — это структура, состоящая из запутанных путей к выходу через многочисленные залы, камеры, дворы, расположенных по сложному плану, с целью запутать человека.

1. Вы работаете командой, основная цель которой найти выход в лабиринте бизнес-модели социального проекта.

2. В вашей команде у каждого человека есть своя роль и конкретные обязанности, что позволит быстрее находить решения на очередной квест-станции.

**«Штатное расписание проектной группы»**

Команда: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Роль в группе | Основные обязанности | Фамилия, Имя |
|  | Лидер | Руководит работой группы и принимает окончательное решение на каждой станции |  |
|  | Секретарь | Записывает все решения группы, ведет рабочую документацию |  |
|  | Хронометрист | Отвечает учет времени на каждой квест-станции |  |
|  | Аналитик | Анализирует полученные вопросы и задания, уточняет их содержание |  |
|  | Креативщик | Отвечает за организацию поиска творческих решений по полученным заданиям |  |
|  | Психолог | Организует работу группы во время заданий на командообразование и при возникновении конфликтов |  |
|  | Сетевой администратор | Отвечает за размещение информации о работе группы в социальных сетях |  |
|  | Телефонный оператор | Отвечает за оперативное получение информации по телефону |  |
|  | Фотограф, видеоператор | Фиксирует работу группы и передачу фотографий сетевому администратору |  |
|  | Художник | Отвечает за оформление материалов работы группы |  |
|  | Копирайтер | Оперативно готовит материалы (заметки) о работе группы |  |
|  | Курьер | Отвечает за получение группой информации и доставку материалов группы в Оргкомитет |  |
|  | Социолог | Готовит и проводит опросы участников |  |
|  |  |  |  |

3. На каждой квест-станции вас встречает волонтер, который выдает задания и следит за правильностью их выполнения.

4. Волонтер не имеет права помогает вам, он только технический специалист, обеспечивающий работу вашей группы и фиксирующий активность отдельных участников.

**5. На каждой квест-станции вам необходимо:**

- пройти тест-тренинг «Мы команда», демонстрируя свою сплоченность и взаимопонимание;

- решить креативную задачу, настроившись на творческий подход при выполнении основного задания данной станции;

- выполнить основное задание - разработать материалы для блок-схемы бизнес-модели своего социального проекта;

- оформить разработанные материалы для экспертной оценки другими командами и Оргкомитетом.

6. После завершения работы на квест-станции вам нужно:

- оценить работы других команд, используя специальный экспертный лист;

- принять участие в совещании «специалистов» в соответствии с вашей основной ролью в проектной группе, т.е. встречаются все лидеры групп, отдельно все аналитики и т.д.;

- обсудить на этом совещании «специалистов» следующие вопросы: что получилось сделать вашей группе и что не удалось, и почему?

- оформить решение совещания «специалистов» протоколом и сдать его в Оргкомитет;

- обсудить в своей группе результаты совещаний «специалистов».

7. Не забыть отдохнуть и набраться сил для работы на следующей станции.

Успехов!

Не забывайте про рейтинги групп и индивидуальные рейтинги участников!